

## Organizace výuky 1. a 2. tříd od 18. 11. 2020

### Kdo se účastní výuky:

- všichni žáci 1. a 2. tříd - výuka je pro žáky povinná
- v případě nemoci rodič omlouvá do Edupage - doporučená návštěva lékaře
- v případě diagnostikované Covid pozitivní, popř. nařízené karantény kontaktuje rodič ředitele školy (739 040 461, [handlir@zsjnkrnov.cz](mailto:handlir@zsjnkrnov.cz))

### Příchody do školy:

- výuka bude probíhat v kmenových třídách v pavilonu B
- 1.A, 1.B a 2.B přichází **předním vchodem** (ranní družina) dle rozpisu příchodů
- 1.C, 2.A a 2.C přichází **zadním vchodem** dle rozpisu příchodů

### Rozvrh:

třída	příchod do školy	začátek výuky	konec výuky po 4. hod.	konec výuky po 5. hod.	oběd
1.A	7:30	7:40	11:20	-	bude upřesněno
1.B	7:40	7:50	11:30	-	bude upřesněno
1.C	7:30	7:40	11:20	-	bude upřesněno
2.A	7:40	7:50	11:30	12:15	bude upřesněno
2.B	7:50	8:00	11:40	12:25	bude upřesněno
2.C	7:50	8:00	11:40	12:25	bude upřesněno

- výuka bude probíhat podle platného rozvrhu
- tělesná výchova bude nahrazena pobytem venku
- hudební výchova bude nahrazena čtenářskou dílnou

### Organizace:

- každá třída bude mít svého třídního učitele a vychovatele, třídy se nebudou míchat
- o přestávkách budou žáci i vyučující ve třídě, na toalety budou chodit průběžně
- každá třída bude mít určenou toaletu
- před začátkem vyučovací hodiny v polovině a na konci vyučovací hodiny se bude větrat

### Ochranné pomůcky:

- žáci i učitelé budou nosit ve všech prostorách školy roušky (potřeba min. 2 roušky denně)
- při vstupu do školy, do třídy, před přestávkou a po návratu z venku si budou žáci umývat ruce mýdlem, případně dezinfikovat

### **Školní družina:**

- ranní družina nebude v provozu
- po vyučování si žáky ze třídy přebírá vychovatel/ka
- vychovatel/ka doprovází žáky na oběd
- v rámci školní družiny nebudou probíhat žádné kroužky

### **Obědy:**

- žáci navštěvující prezenční výuku mohou mít dotovaný oběd a stravovat se v jídelně
- v jídelně budou maximálně dvě třídy

V Krnově 16. 11. 2020

Karel Handlíř – ředitel školy